

Digitale Jugendbeteiligung

Programm in Friedrichshafen vor Ort

14:00 **Welcome**

14:30 – 14:45 **Eröffnung und Begrüßung** gemeinsam mit den Online-Teilnehmer*innen

14:45 – 15:15 **Workshop-Auswahl Runde 1**

Station 1: Virtuelle Räume

Was können virtuelle Räume?
Welche Vor- und Nachteile haben sie? Lerne das Tool Gather.Town kennen. Steig ein, probier's aus und triff unsere Online-Teilnehmer*innen in der virtuellen Stadt!

Station 2: Moderationsboards

Kreativ zusammenarbeiten in Online-Tools? Ja, das geht!
Lerne die Tools Conceptboard und Miro kennen und lass dich von verschiedenen Anwendungsbeispielen inspirieren!

Station 3: Digitale Pinnwände

Timelines, Steckbriefe und Wandzeitungen: Wir liefern dir Ideen, was wie digital gepinnt werden kann. Lerne Tools wie Taskcards, Padlet und Mural und ihre Einsatzmöglichkeiten in digitalen Beteiligungsprozessen kennen.

Station 4: Quizze und Umfragen

Online-Quizze, Bounds und kleine Umfragen können Interesse für Themen wecken, Wissen vermitteln und einen Überblick über den Wissensstand einer Gruppe geben. Check involve.me, Answergarden, Mentimeter &Co.

15:15 – 15:45 **Good Practice-Inspirationen**

„Aula“ – Beteiligung an Schulen, Landesjugendring Mecklenburg-Vorpommern
„Planken rockt“ – Planung eines Festivals, Offene Jugendarbeit Liechtenstein
„ÜB Youth“ – Jugendapp der Stadt Überlingen

15:45 – 16:15 **Workshop-Auswahl Runde 2**

Station 1: Virtuelle Räume

siehe oben

Station 2: Moderationsboards

siehe oben

Station 3: Digitale Pinnwände

siehe oben

Station 4: Quizze und Umfragen

siehe oben

16:15 – 17:00 **Pause bei Kaffee und Kuchen**

Welcome für die Abendgäste

17:00 – 17:15 **Beginn Abendprogramm**

Begrüßung

17:15 – 18:00 **Projektpräsentation e-parti.eu**

18:00 **Buffet** (open end)

Online-Programm in Gather.Town

14:00 – 14:30 Welcome auf Zoom

14:30 – 14:45 **Eröffnung und Begrüßung** gemeinsam mit den Teilnehmer*innen in Friedrichshafen

14:45 – 15:15 **Einstieg in Gather.Town**
eigenen Avatar erstellen und virtuelle Umgebung erkunden

15:15 – 15:45 **Broadcasting Good Practice-Inspirationen**
„Aula“ – Beteiligung an Schulen, Landesjugendring Mecklenburg-Vorpommern
„Online-Konzerte“, Offene Jugendarbeit Dornbirn
„ÜB Youth“ – Jugendapp der Stadt Überlingen

15:45 – 16:30 **Virtuelle Themen-Kojen**

KOJE 1
Austausch zu Tools für Schulen
Landesjugendring
Mecklenburg-Vorpommern

KOJE 2
Austausch zu Online-Konzerten
Offene Jugendarbeit Dornbirn

KOJE 3
**Austausch zu ÜB Youth -
Jugendapp**
Stadt Überlingen

KOJE 4
**Infos zu Digitale
Jugendbeteiligung**
e-parti.eu
Netzwerke & Co

16:30 **Ende**

Die Veranstaltung wird im Rahmen vom Projekt FITDDJI: Fit für die europäische Jugendarbeitspraxis: Partizipation gestalten - digital/divers/hybrid angeboten. Ein Erasmus+-Projekt von aha – Jugendinformationszentrum Vorarlberg, Jugendagentur gGmbH und aha – Jugendinformation Liechtenstein